**C2 – JAVA BASICS**

[**TA8 (REPOSITORIO)**](https://github.com/AchillesD9-Alex/-2024-Java-Angular-Bootcamp/tree/392b5a3663d07c78389e9ea6b57dadb1b3382ee2/%5BECLIPSE%5D%20Java%20Project%20-%20Tech%20Talent%202024/C2-JavaBasics/src/TA8) **+** [**MainApp**](https://github.com/AchillesD9-Alex/-2024-Java-Angular-Bootcamp/blob/392b5a3663d07c78389e9ea6b57dadb1b3382ee2/%5BECLIPSE%5D%20Java%20Project%20-%20Tech%20Talent%202024/C2-JavaBasics/src/TA8/MainApp.java)

[**#1**](https://github.com/AchillesD9-Alex/-2024-Java-Angular-Bootcamp/blob/392b5a3663d07c78389e9ea6b57dadb1b3382ee2/%5BECLIPSE%5D%20Java%20Project%20-%20Tech%20Talent%202024/C2-JavaBasics/src/TA8/Persona.java)

|  |
| --- |
| Crea la super-class *Electrodomesticos* con las clases hijas *Lavadora y Television*. Sigue las relaciones requeridas. |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| Crea la interface *Entregable* y aplicala a las clases *Serie y Videojuego.*  Sigue las relaciones requeridas. |
|  |
|  |
|  |

[**#2**](https://github.com/AchillesD9-Alex/-2024-Java-Angular-Bootcamp/blob/392b5a3663d07c78389e9ea6b57dadb1b3382ee2/%5BECLIPSE%5D%20Java%20Project%20-%20Tech%20Talent%202024/C2-JavaBasics/src/TA8/Password.java)

|  |
| --- |
| Crea la class *Libro*, instancia dos objetos y compara su atributo *páginas*. |
|  |
|  |
|  |

[**#3**](https://github.com/AchillesD9-Alex/-2024-Java-Angular-Bootcamp/blob/392b5a3663d07c78389e9ea6b57dadb1b3382ee2/%5BECLIPSE%5D%20Java%20Project%20-%20Tech%20Talent%202024/C2-JavaBasics/src/TA8/Electrodomestico.java)

[**#4**](https://github.com/AchillesD9-Alex/-2024-Java-Angular-Bootcamp/blob/392b5a3663d07c78389e9ea6b57dadb1b3382ee2/%5BECLIPSE%5D%20Java%20Project%20-%20Tech%20Talent%202024/C2-JavaBasics/src/TA8/Serie.java)

|  |
| --- |
| Crea la class *Raices* y utilizala para calcular la equación de segundo grado según las inputs que se aporten. |
|  |
| **Interfaz de usuario gráfica  Descripción generada automáticamente** |
| **Texto  Descripción generada automáticamente** |

#[**5**](https://github.com/AchillesD9-Alex/-2024-Java-Angular-Bootcamp/blob/392b5a3663d07c78389e9ea6b57dadb1b3382ee2/%5BECLIPSE%5D%20Java%20Project%20-%20Tech%20Talent%202024/C2-JavaBasics/src/TA8/Serie.java)

|  |
| --- |
| Crea la super-class *Persona* y utilizala en sus hijas *Alumno y Profesor.* Crea la class *Aula* para relacionarlas.  Instancia los objetos *Alumno* y *Profesor* en el main y simula diversos objetos *Aula*. |
|  |
| **Interfaz de usuario gráfica  Descripción generada automáticamente** |
| **Texto  Descripción generada automáticamente** |

**#6**

|  |
| --- |
| Crea la class *Cine* y utiliza objetos de la clase *Espectador* para ocupar los objetos *Butaca* del cine, el cual presenta el  Objeto *Película*. La entrada de los espectadores tiene restricciones (edad y precio entrada según dinero espectador).  En el main, deberá de poder mostrarse el *Cine* y cómo éste queda ocupado. |
|  |
|  |
|  |